

# STEBUKLINGOS GRINDYS

Projekto vadovė –  
**Vilma Daniienė**

**Projekto grupės nariai:**

Egidija Ulčickienė,  
Regina Matulevičienė,  
Edita Martinkėnienė,  
Giedrė Radžiuvienė,  
Audronė Randienė,  
Vilija Pranaitienė,  
Dalia Valiūnienė



# Tikslas –

---

**Stiprinti pedagogų gebėjimus taikant išmaniųjų grindų (IG) žaidimus ugdymo procese.**

## ***Uždaviniai:***

- ✘ Išbandyti visus IG žaidimus, siekiant išsiaiškinti jų pritaikymo galimybes individualiems vaikų gebėjimams ugdytis.
- ✘ 2. Praplėsti žaidimų funkcionalumą, įtraukiant papildomų ugdomųjų elementų.
- ✘ 3. Sistemingai ir tikslingai taikyti IG žaidimus ugdomojoje veikloje.
- ✘ 4. Parengti metodinę priemonę „Stebuklingos grindys“.

# PROJEKTO VEIKLOS REZULTATAI

---

- ✘ Parengta metodinė priemonė „Stebuklingos grindys“, kurioje aprašyti visi 34 išmaniųjų grindų žaidimai: taisyklės, žaidėjų skaičius ir rekomenduotinas amžius, ugdomi gebėjimai, papildomos metodinės rekomendacijos ir idėjos žaidimo praturtinimui.
- ✘ Įstaigos pedagogams organizuotas metodinis užsiėmimas, teiktos konsultacijos dėl „Išmaniųjų grindų“ naudojimo.